
	<b>ESKOLA KIROLA</b> <b>Parte Hartzeko Ibilbidea - Eskua</b> 2012-13 <i>DEPORTE ESCOLAR</i> <i>Itinerario de Participación - Mano</i>	<b>R-711-PHI-2(eskua)</b>
		2012-09-06
	<b>AURKEZPENA + ARAUDIA</b> <i>PRESENTACION + REGLAMENTO</i>	<b>1 / 3</b>

<p><b>Jaun-andre agurgarriak:</b></p> <p>Gutun honen bidez, <b>urriaren 15a arte 2012-13ko GIPUZKOAKO ESKOLARTEKO ESKUKO TXAPELKETAN (Parte Hartzeko Ibilbidea)</b> izena emateko epea zabalik izango dela jakinarazi nahi dizuegu.</p> <p>Aipatu txapelketa <b>urriaren 28tik martxoaren 24ra</b> bitartean jokatu da.</p> <p>Gutun honetan izena emateko prozedura, Joko sistema (eskuko jokamoldeko ezaugarrien taularekin) eta Araudi orokorra aurkituko dituzue. Era berean, Lehiaketa egutegia eta Tanteo-eredua ("Errotazio sistema") eranstean dizkizuegu.</p>	<p><b>Estimad@s amig@s:</b></p> <p>Mediante esta carta os queremos comunicar que <b>hasta el 15 de octubre</b> queda abierto el plazo para la inscripción en el <b>CAMPEONATO DE GIPUZKOA ESCOLAR DE MANO (Itinerario de Participación) 2012-13</b>.</p> <p>Dicho campeonato se celebrará del <b>28 de octubre al 24 de marzo</b>.</p> <p>En esta carta encontraréis el Procedimiento de inscripción, el Sistema de juego (con la tabla de características de la modalidad de mano) y el Reglamento en general. Así mismo, os adjuntamos el Calendario de competición y el Modelo de tanteo ("Sistema de rotaciones").</p>
--	--

**Parte Hartzeko Ibilbideko eskuko jokamoldeko ezaugarrien taula:**  
*Tabla de características de la modalidad de mano en el Itinerario de Participación*

	Benjaminak <i>Benjamines</i>	Alebinak <i>Alevines</i>	Infantilak <i>Infantiles</i>	Kadeteak <i>Cadetes</i>
Partehartzaileak: <i>Participantes</i>	Ikus "Errotazio sistema" eredua <i>Ver modelo "Sistema de rotaciones"</i>	Ikus "Errotazio sistema" eredua <i>Ver modelo "Sistema de rotaciones"</i>	Binaka – <i>Por parejas</i>	Binaka – <i>Por parejas</i>
Kantxaren zabalera: <i>Anchura de la cancha</i>	Binaka kantxa osoa <i>Por parejas toda la cancha</i> Banaka zabalera 8 m. <i>Individual 8 m. a lo ancho</i>	Binaka kantxa osoa <i>Por parejas toda la cancha</i> Banaka zabalera 8 m. <i>Individual 8 m. a lo ancho</i>	Kantxa osoa <i>Toda la cancha</i>	Kantxa osoa <i>Toda la cancha</i>
Sakea: <i>Saque</i>	Botea: 2an (7 m.) <i>Bote: en el 2 (7 m.)</i> Falta: frontisean 2 m. (altuera) <i>Falta: en el frontis 2 m. (altura)</i> Luze: 4an (14 m.) <i>Pasa: en el 4 (14 m.)</i> Saiakera kopurua: 2 <i>Número de intentos: 2</i>	Botea: 2an (7 m.) <i>Bote: en el 2 (7 m.)</i> Falta: 2an (7 m.) <i>Falta: en el 2 (7 m.)</i> Luze: 4an (14 m.) <i>Pasa: en el 4 (14 m.)</i> Saiakera kopurua: 2 <i>Número de intentos: 2</i>	Botea: 3an (10,5 m.) <i>Bote: en el 3 (10,5 m.)</i> Falta: 2an (7 m.) <i>Falta: en el 2 (7 m.)</i> Luze: 5an (17,5 m.) <i>Pasa: en el 5 (17,5 m.)</i> Saiakera kopurua: 2 <i>Número de intentos: 2</i> Sakea tantoa galtzen duen taldeak <i>Saca el equipo que pierde el tanto</i>	Botea: 3an (10,5 m.) <i>Bote: en el 3 (10,5 m.)</i> Falta: 3an (10,5 m.) <i>Falta: en el 3 (10,5 m.)</i> Luze: 6an (21 m.) <i>Pasa: en el 6 (21 m.)</i> Saiakera kopurua: 2 <i>Número de intentos: 2</i> Sakea tantoa galtzen duen taldeak <i>Saca el equipo que pierde el tanto</i>
Postu espezifikokoak: <i>Puestos específicos</i>	Binaka jokatzean aurrelari-atzelari postua ezin da aldatu (tantoaren dinamikagatik ez bada) <i>Por parejas no se pueden cambiar los puestos delantero-zaguero (si no es por la dinámica del tanto)</i> Aldi oro nahita aldatuz gero, tantoa galdutzat emango da <i>Siempre que el cambio sea voluntario, el tanto se dará por perdido</i>	Binaka jokatzean aurrelari-atzelari postua ezin da aldatu (tantoaren dinamikagatik ez bada) <i>Por parejas no se pueden cambiar los puestos delantero-zaguero (si no es por la dinámica del tanto)</i> Aldi oro nahita aldatuz gero, tantoa galdutzat emango da <i>Siempre que el cambio sea voluntario, el tanto se dará por perdido</i>	Libre	Libre
Tanteoa: <i>Tanteo</i>	6 tantoko 7 joko <i>7 juegos de 6 tantos</i> "Ados"-ik ez (biko alderik ez) <i>Sin "Ados" (sin ganar por dos)</i>	6 tantoko 4 joko irabaztera <i>A ganar 4 juegos de 6 tantos</i> "Ados"-ik ez (biko alderik ez) <i>Sin "Ados" (sin ganar por dos)</i>	16 tantotara iristea <i>A llegar a 16 tantos</i>	18 tantotara iristea <i>A llegar a 18 tantos</i>
Materiala: <i>Material</i>	Xiba (urdina) edo Otero goxua <i>Xiba (azul) u Otero "goxoa"</i>	Xiba (horia) edo Otero goxua <i>Xiba (amarilla) u Otero "goxoa"</i>	Xiba (laranja) edo Otero goxua <i>Xiba (naranja) u Otero "goxoa"</i>	Xiba (arroxoa) edo Otero goxua <i>Xiba (rosa) u Otero "goxoa"</i>

<p><b>1. ART: JOKO SISTEMA ETA MATERIALA</b></p> <p>- Jokatzeko taldeak 2 lagunez osatuta egongo dira, nahiz eta taldeen izenematea egiteko garaian 2 eta 5 lagun artean inskribatu ahal izango diren.</p>	<p><b>ART. 1: SISTEMA DE JUEGO Y MATERIAL</b></p> <p>- Los equipos estarán formados por 2 escolares, aunque al hacer la inscripción se puedan apuntar entre 2 y 5.</p>
--	--

	<b>ESKOLA KIROLA</b> <b>Parte Hartzeko Ibilbidea - Eskua</b> 2012-13 <i>DEPORTE ESCOLAR</i> <i>Itinerario de Participación - Mano</i>	<b>R-711-PHI-2(eskua)</b>  2012-09-06
	<b>AURKEZPENA + ARAUDIA</b> <i>PRESENTACION + REGLAMENTO</i>	<b>2 / 3</b>

<p>- Orokorrean, jokatzeko pilotak parte hartzaileek jarri beharko dituzte. Honetarako, norgehiagoka hasi aurretik epailearen esku bina pilota utzi beharko dituzte.</p> <p>- Epaileak erabakiko du pilotak jokatzeko egokiak diren ala ez. Talderen bat erabakiarekin ados ez balego, aktan jakinarazi beharko du. Horrela balitz, epaileak pilota jaso eta 48 orduko epean Gipuzkoako Euskal Pilota Federazioaren (GEPF) Lehiaketa Batzordearen esku utziko du, honek aztertu dezan.</p> <p>- Partidak eskola umeen kategoriaren arabera “jokotara” (errotazio sistema) edo “tantotara” (tantotako sistema) jokatu dira:</p> <p style="text-align: center;"><u><i>BENJAMINAK ETA ALEBINAK (errotazio sistema)</i></u></p> <p>- Norgehiagoka jokoz (partida txikiz) osatuta egongo da. Hauek eskuz binaka edota banaka izango dira eta pilotarietako postu errotazioak egingo dituzte epaileak dionaren arabera, “<b>Errotazio sistema</b>” ereduari jarraituz (ikus eranskina).</p> <p>- Norgehiagoka balekoa izan dadin gutxienez 2 lagunek (A eta B) azaldu beharko dute frontoira. Horrela ez bada:</p> <p style="padding-left: 20px;">* Taldekiderik azalduko ez balitz, azken emaitza 4 eta 0 izango litzateke, taldekideak aurkeztu dituen taldearen alde eta sailkapenari begira azaldu ez den taldeari 0 puntu emango litzazkioke.</p> <p style="padding-left: 20px;">* Taldekide 1 azalduz gero, azken emaitza beti 4 eta 0 izango da, lagun gutxiagorekin azaldu den taldearen aurka. Sailkapenari begira azken talde honi puntu 1 emango zaio.</p> <p style="padding-left: 20px;">* 3 taldekide azalduz gero, hirurek jokatu ahal izango dute. Honetarako, bi taldekideren artean errotazioetako A letra konpartitu egin beharko dute eta txandaka jokatu (ikus “Errotazio sistema” eredu, A(1), A(2), B).</p> <p style="padding-left: 20px;">* 4 taldekide azalduz gero, denek jokatu ahal izango dute. Honetarako, taldekideen artean errotazioetako letrak behar den moduan konpartitu beharko dituzte eta txandaka jokatu (ikus “Errotazio sistema” eredu, A(1), A(2), B(1), B(2)).</p> <p>- 7. jokora iritsiz gero, pilotarien parte hartzea eta kokapena libreak izango dira, eta sakea tantoa lortzen duen taldeak egingo du (lehenengo sakea zozketaz erabakiko da).</p> <p>- Erabiliko den materiala pilota “goxua” izango da:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Xiba (urdina Benjaminean eta horia Alebinetan)</li> <li>• Otero (“goxua”).</li> </ul> <p>- Joko bakoitza zein pilotarekin jokatu den sakea egin behar duen taldeak erabakiko du, epailearen esku daudenen artean aukeraturik. Jokoak irauten duen bitartean pilota bera erabiliko da.</p> <p>7. jokora iritsiz gero, pilota tanto bakoitzean sakea duen taldeak aukeratu du.</p>	<p>- En general, las pelotas para jugar las pondrán los equipos contendientes. Para ello, antes del comienzo del partido cada equipo dejará en manos del juez 2 pelotas.</p> <p>- El/la juez decidirá si las pelotas son adecuadas para jugar. Si algún equipo no estuviese de acuerdo con la decisión, podrá reflejar su queja en el Acta. Si así fuera, el/la juez recogerá la pelota y en el plazo de 48 horas la dejará en manos del Comité de Competición de la Federación para ser examinada.</p> <p>- En función de la categoría de los escolares, los partidos se jugarán “a juegos” (sistema de rotaciones) o “a tantos” (sistema de tantos):</p> <p style="text-align: center;"><u><i>BENJAMINES Y ALEVINES (sistema de rotaciones)</i></u></p> <p>- Los partidos se contabilizarán por “juegos”. Estos se disputarán bien por parejas o individual, realizando los pelotaris las rotaciones según marque el juez y de acuerdo con el modelo “<b>Sistema de rotaciones</b>” (ver anexo).</p> <p>- Para que el partido sea válido, tendrán que presentarse como mínimo 2 participantes por equipo (A y B). En caso de no ser así:</p> <p style="padding-left: 20px;">* Si no se presenta ningún/a participante, el resultado será de 4 a 0 en contra del equipo que no se haya presentado. De cara a la clasificación dicho equipo recibirá 0 puntos.</p> <p style="padding-left: 20px;">* Si se presenta 1 escolar, el resultado del partido será de 4 a 0 en contra del equipo que no haya presentado la totalidad de escolares requeridos. De cara a la clasificación dicho equipo recibirá 1 punto.</p> <p style="padding-left: 20px;">* Si se presentan 3 participantes, dos de ellos deberán de compartir la letra A para la rotación y jugar alternativamente (ver plantilla “Sistema de rotaciones”, A(1), A(2), B).</p> <p style="padding-left: 20px;">* Si se presentan 4 participantes, deberán de compartir letra tal y como corresponda para la rotación y jugar alternativamente (ver plantilla “Sistema de rotaciones”, A(1), A(2), B(1), B(2)).</p> <p>- En caso de llegar al 7º juego, la participación y disposición de los pelotaris será libre, y el saque lo realizará el equipo que consiga el tanto (el primer saque se decidirá por sorteo).</p> <p>- El material a utilizar será la pelota “goxua”:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Xiba (azul en Benjamines y amarilla en Alevines)</li> <li>• Otero (“goxua”).</li> </ul> <p>- Cada juego se jugará con la pelota elegida por el equipo que tiene el saque, dentro de las ofrecidas por el juez. La pelota elegida se mantendrá mientras dure el juego.</p> <p>- En caso de llegar al 7º juego, la pelota la elegirá en cada tanto el equipo que tiene el saque.</p>
--	---